

COPA RIO DE SKATE 2008

REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO



OBJETIVO

A divulgação deste documento busca facilitar a compreensão do funcionamento das regras para todas as categorias da COPA RIO DE SKATE 2008, visando orientar os competidores e todas as partes envolvidas, no que se refere à normatização de procedimentos e a oficialização das entidades maiores de organização esportiva do skate, neste caso a Federação de Skateboard do Estado do Rio de Janeiro (FASERJ) e da Confederação Brasileira de Skate (CBSK), nesta realização da Revista Pense Skate e da Guerrilha Comunicação Tática que esta sendo apresentada especialmente pela QIX INTERNATIONAL.

REGRA 1 - INTRODUÇÃO

1.1 – A Copa Rio de Skate Amador 2008 será o campeonato Estadual de Skate Amador do Estado do Rio de Janeiro, que também fará parte do Circuito Qix AM Contest 2008 , que somente poderá contar, com a participação de competidores residentes no Estado do Rio de Janeiro e no Espírito Santo, e dessa forma, funcionará como seletiva, que vai classificar os três melhores skatistas fluminenses do amador 1 e os 3 melhores skatistas capixabas da mesma categoria para a grande final do QIX AM CONTEST 2008.

1.2 – Para participar da COPA RIO DE SKATE o skatista precisa fazer a inscrição, o credenciamento em cada uma das etapas de competição e declarar estar ciente e concordar com todas as regras e itens deste regulamento de competição;

1.3 – A organização da COPA RIO DE SKATE 2008, as entidades de organização esportiva, a prefeitura e nem patrocinadores, apoiadores, colaboradores e pessoal envolvido com staff não se responsabilizam em nenhum momento, nem civil e nem criminalmente sobre objetos pessoais de competidores perdidos ou furtados, e sobre acidentes, que possam acontecer a competidores, sendo os próprios skatistas ou seus respectivos responsáveis no caso de menores de idade que autorizaram a sua participação, assumindo toda responsabilidade sobre seus atos e ainda liberando o uso de imagem feita durante e no local do evento em qualquer veículo que a divulgue;

1.4 – O skatista competidor da COPA RIO DE SKATE tem direito:

1.4.1 - Ter seu nome incluído nos resultados, na lista de inscritos, nas baterias por categoria, com nome de seus patrocinadores em documentos nos murais de informação e narrados durante a locução do evento;

1.4.2 – Receber a premiação integral destinada para o resultado conquistado e divulgada pela organização do evento;

1.4.3 – Receber água potável nos locais destinados para concentração de competidores;

1.4.4 – Tem direito a: reconhecimento de pista, treino e aquecimento antes de competir oficialmente;

COPA RIO DE SKATE 2008

REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO



1.4.5 – Tem direito ao atendimento médico de primeiros socorros e remoção para local adequado se necessário;

14.6 – Ter seu nome incluído no ranking estadual do circuito que estará disponível no site da federação www.faserj.com.br

1.5 – É obrigatória a utilização de capacete como equipamento de proteção;

1.6 – Dever dos competidores inscritos:

1.6.1 – Entrar e sair da área de competição apenas quando for anunciado pelo locutor respeitando a orientação dos fiscais de pista;

1.6.2 – Não infringir as regras deste regulamento e respeitar membros do staff e arbitros;

1.6.3 – Estar presente na cerimônia de premiação.

1.7 – Menores de idade somente poderão competir com autorização por escrita dos responsáveis legais acompanhada documento de identificação e de cópia do RG do responsável; Modelo de autorização de menores esta disponível no site do evento;

1.8 – A COPA RIO DE SKATE 2008 é uma competição da modalidade STREET PARK oficializada pela Federação de Skateboard do Estado do Rio de Janeiro (FASERJ) e pela Confederação Brasileira de Skate (CBSK);

1.9 – O cronograma do evento estará disponível no mural de informação e poderá ser alterado a qualquer momento. Por isso os competidores devem estar sempre atentos a estas alterações de horários se responsabilizando pelo horário de seus compromissos. Em caso de chuva antes ou durante a prova, a etapa poderá ser adiada. Os competidores devem buscar informações junto aos organizadores, ou no mural de avisos e site oficial do evento, podendo ser desclassificado da fase no caso de WO durante chamada da mesma.

1.10 – A escolha das musicas serão feitas pelo DJ;

1.11 – Notícias, mudanças no cronograma e no regulamento deverão ser publicadas no site oficial do circuito em www.copariodeskate.com.br e no mural de informação dos eventos;

1.12 – Os casos omissos à este documento deverão ser encaminhados ao diretor técnico ou produtor técnico. Eles, juntos, analisarão e decidirão qual será a providencia a ser tomada no momento. Em ultimo caso o problema deverá ser encaminhado ao representante legal de entidade de organização esportiva envolvida presente.

REGRA 2 - INSCRIÇÃO

2.1 – Inscrições: Período de cadastramento, pagamento e credenciamento para os competidores.

COPA RIO DE SKATE 2008

REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO



2.2 - As inscrições são limitadas e por isso devem ser confirmadas com pagamento no local do evento conforme o cronograma previamente divulgado para garantir vaga;

2.3 - O valor da inscrição de cada etapa corresponde ao credenciamento e pode variar entre R\$ 20,00 à R\$ 50,00 conforme a categoria, premiação e a infra-estrutura oferecida aos competidores;

2.4 – Poderão pré-inscrições ou “reserva de inscrição” pela internet através do e-mail copariodeskate@gmail.com informando nome completo, identidade e categoria. Neste caso deve-se aguardar e imprimir a resposta de confirmação de vaga. Neste caso deve-se também ao chegar no evento confirmar a inscrição efetuando o pagamento e fazer o credenciamento. No caso de ter mais reservas de inscrições que vagas o evento contará com uma lista de espera; Quem não confirmar a inscrição não esta inscrito e por isso não pode entrar na pista para reconhecimento de pista; A partir da segunda etapa, os competidores inscritos nas etapa anteriores terão prioridade;

2.5 - O valor de inscrição não será devolvido, exceto no caso de o competidor sofrer uma contusão durante a fase de reconhecimento de pista. Neste caso a devolução será de 50% do valor da inscrição, porem o competidor que requerer este direito não marcará pontos na etapa e será descredenciado do setor destinado a competidores;

REGRA 3 - CATEGORIAS

Divisão de categorias amadoras pela CBSK

CATEGORIA	SEXO	CRITÉRIO
FEMININO 2	FEMININO	LIVRE DE IDADE ATE 24 MESES DE EXPERENCIA
FEMININO 1	FEMININO	LIVRE ACIMA DE 24 MESES DE EXPERENCIA
INFANTIL	MASCULINO	CRIANÇAS DE ATE 10 ANOS DE IDADE
MIRIM	MASCULINO	CRIANÇAS DE 11 A 13 ANOS DE IDADE
INICIANTE	MASCULINO	MAIS DE 13 ANOS COM ATE 48 MESES DE EXPERENCIA
AMADOR 2	MASCULINO	IDADE LIVRE COM ATE 60 MESES DE EXERENCIA
AMADOR 1	MASCULINO	IDADE LIVRE / ALTO NIVEL

Obs.: a experiência se refere aos períodos de competição de eventos oficiais na mesma categoria.

REGRA 4 - EQUIPAMENTOS

O competidor é responsável por seu skate e pelo seu equipamento de proteção. O skate e o equipamento de proteção são individuais. Caso algum equipamento quebre durante a competição a responsabilidade será inteiramente do competidor. O competidor não pode compartilhar equipamentos com skatistas de mesma bateria.

COPA RIO DE SKATE 2008

REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO



REGRA 5 – COMPETIÇÃO

5.1 – O SISTEMA JAM SESSION é um sistema onde os competidores de uma mesma bateria andam ao mesmo tempo por um tempo determinado para a competição. Esta sendo adotado experimentalmente para a 1ª etapa da COPA RIO DE SKATE; Logo abaixo poderemos encontrar uma adaptação que poderá ser usado para todas as categorias oferecidas pelo circuito:

5.2 – Considerando que os competidores já estão inscritos, as competições poderão ser divididas em 4 ou até 6 fases, variando conforme o numero de competidores inscritos em cada categoria.

5.3 – Fases da competição:

1ª) Reconhecimento de pista: É um período previamente estipulado em cronograma, onde todos os atletas inscritos podem treinar. O reconhecimento de pista poderá ser dividido em baterias;

2ª) Treino de categoria: No caso de duvida ou de mudança de categoria de competidores do ranking do ano anterior, este período poderá ser usado para definir as **cabeças de chave** de cada bateria;

3ª) Fase eliminatória: Os skatistas inscritos serão divididos em baterias de 6 a 8 competidores, ordenados de acordo com um ranking pré-estabelecido ou sorteio contendo **cabeças de chave**. Antes de cada bateria de competição é feito um aquecimento entre 7 a 10 minutos. Os concorrentes de cada bateria apresentam juntos durante 7 minutos conforme determinação da produção e direção técnica da prova. Se classificam para a próxima faze os 3 primeiros colocados de cada bateria. No caso de haver um total de até 10 competidores inscritos em um categoria, poderá ser feito final direto. Havendo mais de 40 competidores nesta categoria poderão ser classificados de 2 a 3 competidores por bateria, sendo os dois primeiros mais os melhores terceiros colocados.

4ª) Fase semifinal: Fica a critério da produção do evento de acontecer ou não, dependendo da quantidade de competidores. Caso haja, os participantes serão divididos em 2 baterias de 6 a 8 competidores que competem em ordem sorteada. Também antes de cada bateria de competição é feito um aquecimento entre 7 e 10 minutos. Os concorrentes apresentam juntos durante 7 minutos. Se classificam para a próxima faze os 3 primeiros colocados de cada bateria.

5ª) Fase final: Fica a critério da produção do evento de acontecer ou não, dependendo da quantidade de competidores. Deverá ser feita em única bateria com 6 competidores. Como nas fases anteriores, antes de cada bateria de competição é feito um aquecimento entre 7 e 10 minutos. Os concorrentes apresentam juntos durante 7 minutos. Poderá ser feita uma final com 9 competidores em casos especiais.

6ª) Premiação: Troféus para 1º, 2º e 3º colocados e medalhas para 4º, 5º e 6º colocado de cada etapa. Uma moto zero km para o campeão do ranking no amador 1, mais **“6 vagas para Qix Am Contest 2008, distribuídas somente para os três melhores skatistas fluminenses do ranking amador 1 e os 3 melhores skatistas capixabas da mesma categoria”** para a grande final, em Novo Hamburgo, com todas as despesas pagas, mais 4 mil reais em prêmios e materiais esportivos distribuídos por etapa para todas as categorias. Os horários de premiação sempre serão divulgados nos cronogramas no mural de informação. O skatista finalista que estiver ausente na cerimônia de premiação estará sujeito a penalidades previstas no regulamento.

5.4 – Sistema de julgamento JAM SESSION

COPA RIO DE SKATE 2008

REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO



5.4.1 - Corpo de jurados: composto por 03 juízes.

5.4.2 - Critérios de julgamento: os juízes dão notas para as apresentações levando em conta:

- a) Estilo: Individualidade e personalidade.
- b) Dificuldade de manobras: grau de complicação e risco
- c) Perfeição das manobras: precisão na execução
- d) Constância: Minimizar erros e valorizar a continuidade/fluidez entre manobras
- e) Criatividade: sair da uniformidade, inventar, ser diferente
- f) Utilização da pista: análise do aproveitamento dos obstáculos
- g) Número de manobras: quantidade de manobras acertadas

5.4.3 - Notas: cada juiz apenas relata a ordem do competidor na sua bateria: 1.º a último lugar.

No sistema Jam Session as notas estão relacionadas apenas entre as dos competidores da mesma bateria.

5.4.4 - Definição de classificação:

- a) Somam-se as colocações dadas por cada juiz.
- b) Será considerada a menor soma para efeito de classificação.

5.4.5 - Critérios de desempate (em ordem):

- a) A menor soma entre as duas melhores colocações dadas pelos juizes.
- b) Desempate na pista com volta única.

REGRA 6 - RANKING

6.1 - Sistema do de pontuação por etapa para ranking da COPA RIO DE SKATE 2008:

1º - 1.000 pontos	11º - 598 pontos
2º - 950 pontos	12º - 568 pontos
3º - 902 pontos	13º - 540 pontos
4º - 857 pontos	14º - 513 pontos
5º - 814 pontos	15º - 487 pontos
6º - 773 pontos	16º - 463 pontos
7º - 735 pontos	17º - 440 pontos
8º - 698 pontos	18º - 418 pontos
9º - 663 pontos	19º - 397 pontos
10º - 630 pontos	20º - 377 pontos

6.2 - Após o 20º colocado, cada competidor soma 225 pontos em cada etapa;

6.3 - O skatista que faltar ou desfazer a inscrição de etapa devido a acidente vai zerar a pontuação da mesma; todos os inscritos em cada uma das etapas recebem 225 pontos, mesmo em caso de WO.

6.4 - O campeão da COPA RIO DE SKATE receberá uma moto zero KM ofertada pela QIX International;

6.5 - Para efeito de resultado de ranking será descartada a pontuação da etapa com pior resultado;

COPA RIO DE SKATE 2008

REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO



REGRA 7 - CÓDIGO DE ÉTICA

7.1 - Os competidores não podem realizar de invasão da área de competição, organização ou de arbitragem sem ser anunciados;

7.2 - Os competidores que tiverem prêmios a receber deverão estar presentes na cerimônia de premiação.

7.3 - Todo skatista que causar danos ou destruição intencional a propriedade alheia ou à imagem do skateboard esta sujeito a penalidades e é responsável integralmente pela indenização do dano.

7.4 - É proibido o uso de bebida alcoólica e/ ou substancias entorpecentes na área de competição ou proximidades.

7.5 - As reclamações exacerbadas de pessoas ligadas aos competidores como: patrocinadores, team managers, treinadores e parentes poderão acarretar penalidades ao competidor.

7.6 - O competidor filiado não pode danificar propositadamente nenhum material do patrocinador, infra-estrutura do evento ou local de sua realização.

7.7 - O competidor não pode jogar lixo nem nenhum objeto na área de competição.

7.8 - O competidor não pode agredir verbalmente nem fisicamente: outros competidores, árbitros, imprensa ou patrocinadores.

7.9 - Gestos obscenos, ofensas verbais e insultos, também serão considerados como agressão leve e estarão sujeitos a penalidades.

7.10 - Os competidores filiados devem zelar pela imagem do skateboard em qualquer lugar público: Hotéis, restaurantes, praças, ruas e etc.

7.11 - A penalidade ao infrator será indicada pelo Diretor Técnico ou Produtor Técnico da prova.

7.12 - As punições podem variar dependendo da infração conforme: Gravidade do caso, reincidência e reação do acusado: confissão e promessa de melhora da conduta, salvo gravidade do caso.

7.13 - Para comprovação do fato serão necessários provas: Física: Imagens, gravações e/ ou objeto do dano e/ ou Cognitiva: Testemunho de pelo menos duas pessoas.

14.4.3 - Com relação as penalidades: advertência verbal, perda de pontos na etapa e no ranking, suspensões de competições por uma ou mais etapas, desclassificação do circuito e ou encaminhamento para autoridades de segurança publica estadual.